



APÉNDICE D: TERMINOLOGÍA ESTÁNDAR DE SWGFAST SOBRE LA EXAMINACIÓN DE HUELLAS DACTILARES, VER. 3.0

Preámbulo Este documento proporciona definiciones estándar para la terminología pertinente utilizada en la disciplina de las crestas de fricción. Las definiciones comunes que se encuentran en otras fuentes de referencia pueden no estar incluidos.

ACE-V. El acrónimo de un método científico; Análisis, Comparación, Evaluación y Verificación (ver términos individuales).

Adecuado. La determinación de que existe suficiencia en una impresión de ser de valor para su posterior análisis o comparación.

AFIS. El acrónimo de Sistema de identificación automatizado de huellas dactilares, un término genérico para un juego de huellas digitales, almacenamiento y sistema de recuperación.

Análisis. El primer paso del método de ACE-V. La evaluación de una impresión para determinar la idoneidad para la comparación.

APIS. El acrónimo de Sistema de Identificación Automatizada de huellas palmares, un término genérico para una huella palmar (o ejemplar completo de cresta de fricción) coincidente, su almacenamiento y sistema de recuperación.

Aptitud. La demostración continua de competencias.

Arco - llano. Un tipo de patrón en el que las crestas de fricción entran por un lado de la impresión y fluyen, o tienden a fluir, hacia el otro lado con un incremento o una onda en el centro.

Arco – tendido. Un tipo de patrón que posee un ángulo, un empuje hacia arriba, o dos de las tres características básicas del bucle.

Artefacto. 1. Cualquier distorsión o alteración no en la impresión de las crestas de fricción original, producida por un agente o acción exterior.

2. Cualquier información no presente en el objeto o la imagen original, inadvertidamente introducido por la captura de imágenes, procesamiento, compresiones, transmisión, exhibición o impresión.

Articulación (del dedo). La zona de bisagra que separa los segmentos del dedo.

Bifurcación. El punto en el que una cresta de fricción se divide en dos crestas de fricción.

Calidad. La claridad de la información contenida dentro de una impresión de crestas de fricción.

Cantidad. La cantidad de información contenida en una impresión de crestas de fricción.

Características. 1. Detalles distintivos de las crestas de fricción, incluyendo el nivel 1, 2 y 3 de detalles (también conocidos como detalles).

2. Los detalles distintivos de las crestas de fricción, incluyendo el nivel 1, 2 y 3 detalles (también conocidos como características).

Caso de impresión mayor. Un registro sistemático de los detalles de las crestas de fricción que aparece en los lados palmares de las manos. Esto incluye los lados extremos de las palmas, las articulaciones, las puntas, y los lados de los dedos (también conocidos como ejemplares completos de crestas de fricción).

Centro. 1. El centro aproximado de un patrón de huella dactilar.

2. Una formación específica dentro de un patrón de huella, definida por los sistemas de clasificación como Henry.

Clasificación de patrones. Sub-división del tipo de patrón, definido por los sistemas de clasificación como el National Crime Information Center (NCIC) o el Henry.

Clasificación Henry. Un sistema alfanumérico de clasificación de huellas dactilares el nombre de Sir Edward Richard Henry utiliza para la presentación, búsqueda y recuperación de registros decadactilares.

Comparación. El segundo paso del método de ACE-V. La observación de dos o más impresiones para determinar la existencia de discrepancias, diferencias o similitudes.

Competencia. La posesión y la demostración de los conocimientos necesarios, destrezas y habilidades para llevar a cabo con éxito una tarea específica.

Conclusión. Determinación realizada durante la etapa de evaluación del ACE-V, incluyendo la individualización, inconclusión o exclusión.

Conflicto. A diferencia de las determinaciones o conclusiones se hace evidente durante o al final de un examen.

Consulta. Una interacción significativa entre los examinadores con respecto a una o más impresiones en cuestión.

Cresta corta. Una sola cresta fricción única, comienza, recorre poca distancia y luego termina.

Cresta incipiente. Una cresta de fricción no completamente desarrollada que puede aparecer más corto y más delgado que las crestas de fricción completamente desarrolladas.

Crestas de fricción. Una porción elevada de la epidermis en la piel palmar o plantar, que consiste en una o más unidades de crestas conectadas.

Crestas disociadas. 1. Interrumpidas, distinto a las crestas de fricción continuas.

2. Un área de unidades de crestas de fricción que no formaban en crestas de fricción, por lo general debido a una anomalía genética.

Decadactilar. 1. Una referencia genérica a exploraciones realizadas en grabados intencionales de impresiones de crestas de fricción.

2. Una grabación controlada de los dedos disponibles de un individuo mediante tinta, escaneo electrónico, o cualquier otro medio.

Delta. El punto en una cresta de fricción próxima al punto de divergencia de dos líneas, situada en, o directamente delante del punto de divergencia. También conocido como tri-radio.

Desviación. 1. Un cambio en la ruta de las crestas de fricción.

2. Una alteración o desviación de una política documentada o procedimiento estándar.

Detalle nivel 1. Flujo de fricción cresta, tipo de patrón, y la información morfológica general.

Detalle nivel 2. Trayectorias individuales de crestas de fricción y eventos asociados, incluyendo minucias.

Detalle nivel 3. Atributos dimensionales de crestas de fricción, tales como ancho, formas de borde, y los poros.

Detalles de las crestas de fricción (morfología). Un área formada por la combinación de flujo de crestas, características de la cresta, y la estructura de cresta.

Detalles Galton. Término que se refiere a las características de crestas de fricción (también conocidos como minucias) atribuye a la investigación pionera de la huella dactilar Inglés, Sir Francis Galton.



Dirección de crestas. 1. La dirección de uno o más crestas de fricción.

2. Un componente de Nivel 1 detalle.

Discrepancia. La presencia de detalles de la cresta de fricción en una impresión de que no existe en el área correspondiente de otra impresión (comparar con disimilitud).

Disimilitud. A diferencia de aspecto entre dos impresiones de crestas de fricción (comparar con discrepancia).

Distorsión. Las variaciones en la reproducción de la piel fricción causada por factores tales como la presión, el movimiento, la fuerza, y la superficie de contacto.

Ejemplares. Las huellas de un individuo, asociados a una identidad conocida o reclamado, y deliberadamente registran electrónicamente, por la tinta, o por otro medio (también conocidos como grabados conocidos).

Ejemplares de crestas de fricción completos. Un registro sistemático de todos los detalles de las crestas de fricción que aparecen en los lados palmares de las manos. Esto incluye los lados extremos de las palmas, las articulaciones, puntas y lados de los dedos (también conocidos como grandes impresiones de caso).

El sesgo de confirmación. La tendencia a buscar datos o a interpretar la información de una manera que apoya uno de los preconceptos.

Estudio de las aristas. 1. Estudio de las características morfológicas de las crestas de fricción.

2. contorno o forma de los bordes de crestas de fricción.

Evaluación. La tercera etapa del método ACE-V en la que un examinador evalúa el valor de los detalles observados durante el análisis y los pasos de comparación y llega a una conclusión.

Exámenes complejos. El encuentro de circunstancias poco comunes durante un examen (por ejemplo, la existencia de distorsión de alta, de baja calidad o cantidad, la posibilidad de la simultaneidad, o conflictos entre los examinadores).

Examinador de crestas de fricción. Una persona que analiza, compara, evalúa y verifica impresiones crestas de fricción.

Exclusión. La determinación por un examinador que hay suficiente calidad y cantidad de detalle en desacuerdo con la conclusión de que dos áreas de impresiones crestas de fricción no se originó de la misma fuente.

Exclusión errónea. La determinación incorrecta de que dos áreas de impresiones crestas de fricción no se originó de la misma fuente.

Falange. 1. Un hueso del dedo o dedo del pie.

2. A veces usado para referirse a un segmento de un dedo.

Fin de la cresta. Una sola crestas de fricción que termina dentro de la estructura de las crestas de fricción.

Fuente. Un área de la piel de crestas de fricción de un individuo a partir del cual se origina una impresión.

Grabados conocidos (dedo, palma y pie). Las huellas de un individuo, asociados a una identidad conocida o reclamado, y deliberadamente registran electrónicamente, por la tinta, o por otro medio (también conocido como ejemplos).

Grupo de destino. Un grupo distintivo de características de cresta (y sus relaciones) que puede ser reconocida.

Huellas dactilares. Una impresión de las crestas de fricción de la totalidad o cualquier parte del dedo.

IAFIS. El acrónimo para Sistema de Identificación Automática de Huellas Dactilares Integrado, del.

Identificación. 1. Consulte la individualización.

2. En algunas disciplinas forenses, este término denota la similitud de características de clase.

Imagen primaria. La primera grabación de una imagen sobre los medios de comunicación.

Impresión. Detalles de las crestas de fricción depositada sobre una superficie.

Impresión latente. 1. Impresión transferida de crestas de fricción de detalles no fácilmente visibles.

2. Término genérico utilizado para el detalle de la cresta de fricción depositada involuntariamente.

Impresión palmar. Una impresión de las crestas de fricción de la totalidad o cualquier parte de la superficie palmar de la mano.



Impresión simultánea. Dos o más impresiones de crestas de fricción de la misma mano o el pie depositados simultáneamente.

Impresiones de la eliminación. Ejemplos de detalles de la piel de la cresta de fricción de las personas que se sabe tienen acceso legítimo a algún objeto o ubicación.

Individualización errónea. La determinación incorrecta de que dos áreas de impresiones crestas de fricción se originó de la misma fuente.

Individualizaciones perdidas. El fracaso para hacer una individualización cuando en realidad ambas impresiones crestas de fricción son de la misma fuente.

La imagen original. Imagen de primaria; con respecto a las imágenes digitales, una réplica exacta (valor de bit a bit) de la imagen principal.

La individualización. La determinación por un examinador que no es suficiente calidad y la cantidad de detalle de acuerdo a la conclusión de que dos impresiones de crestas de fricción se originaron de la misma fuente.

Marcos. Término comúnmente utilizado en el Reino Unido y algunos países de la Commonwealth para designar una huella latente.

Material de toma de impresión. Un adhesivo u otro medio utilizado para transferir una impresión crestas de fricción de un sustrato.

Matriz. La sustancia que se deposita o se elimina por la piel de las crestas de fricción al hacer una impresión.

Minucias. Eventos a lo largo de la trayectoria de crestas, incluyendo bifurcaciones, termino de crestas, y puntos (también conocidos como detalles Galton).

NGI. El acrónimo de la Próxima Generación de Identificación, la versión actualizada de IAFIS.

No concluyente. La determinación por un examinador que no hay ni un acuerdo suficiente para individualizar, ni suficiente desacuerdo excluir.

Parcialidad. Ver sesgo cognitivo, el sesgo de confirmación, y el sesgo contextual.

Poroscopia. Un estudio del tamaño, la forma y disposición de los poros.

Presilla. Un tipo de patrón en el que uno o más crestas de fricción entran por un lado, recurvan, tocan o pasan una línea imaginaria entre el delta y el núcleo y fluyen hacia fuera, o tienden a fluir hacia fuera, por el mismo lado que entraron las crestas de fricción. Los tipos incluyen bucles inclinados izquierdos, en los que el patrón fluye a la izquierda en la impresión; bucle derecho, en el que el patrón fluye hacia la derecha de la impresión; bucles radiales, en los cuales el patrón fluye en la dirección del radio del hueso del antebrazo (hacia el pulgar); bucles cubitales, en los cuales el patrón fluye en la dirección del hueso del cúbito del antebrazo (hacia el dedo meñique).

Puente. Una cresta de fricción de conexión entre un ángulo recto con crestas de fricción paralelas.

Punto. Una unidad de crestas de fricción aislada cuya longitud se aproxima a su ancho de tamaño.

Puntos focales. 1. En la clasificación, el núcleo (s) y el delta (s) de una huella dactilar.

2. Otro término para el grupo objetivo.

Recinto. Una sola cresta de fricción que se bifurca y se reincorpora después de un curso corto y continúa como una sola cresta de fricción.

Revisión técnica. Revisión de notas, documentos y otros datos que forman la base para una conclusión científica (ver Manual ASCLDLAB 2008).

Segmento (del dedo). El proximal, medial, o de la sección distal del dedo.

Sesgo cognitivo. El efecto de los procesos perceptivos o mentales sobre la fiabilidad y la validez de las observaciones y conclusiones de uno.

Sesgo contextual. El efecto de la información o de las influencias externas sobre la evaluación e interpretación de los datos.

Solitaria. Un segmento de una impresión simultáneo que tiene información suficiente para llegar a una conclusión de la individualización independiente de otras impresiones dentro de la impresión global.



Substrato. La superficie sobre la que se deposita una impresión de crestas de fricción.

Suficiencia. El producto de la calidad y cantidad de los datos objetivos en observación (por ejemplo, las crestas de fricción, pliegue, y las características de la cicatriz).

Suficiente. La determinación de que existe suficiencia en una comparación para llegar a una conclusión en la fase de evaluación.

Surcos. Valles o depresiones entre crestas de fricción.

Tipo de líneas. Las dos crestas de fricción más íntimas asociados con un delta de ese paralelo, divergen, y rodean o tienden a rodear el área de patrón.

Tipo de Patrón. Patrón fundamental del flujo de crestas: arco, lazo, verticilo. Arcos se subdividen en arcos lisos y tiendas de campaña; lazos se subdividen en radial y cubital; verticilos se subdividen en verticilos lisos, dobles lazos, lazos de bolsillo, y verticilos accidentales.

Tolerancia. La cantidad de variación en la apariencia de las características de crestas de fricción que se permite durante una comparación; se debe hacer una impresión correspondiente disponible.

Trayectoria de las crestas. 1. El curso de una sola cresta de fricción.

2. Un componente de Nivel 2 detalle.

Trifurcación. El punto en el que una cresta de fricción se divide en tres crestas de fricción.

Unidad de crestas. Ver unidad de crestas de fricción.

Unidad de crestas de fricción. Una sección individual de la cresta que contiene un poro.

Verificación. La aplicación independiente del proceso de ACE como la utiliza un examinador posterior para apoyar o refutar las conclusiones del examinador originales; esto puede llevarse a cabo como la verificación a ciegas. La verificación puede ser seguida por un cierto nivel de crítica como lo especifica la política de la dependencia.

Verificación a ciegas. El examen independiente de una o más impresiones de crestas de fricción en cualquier etapa del proceso de ACE por otro examinador competente que está dotado o no, de información contextual limitada, y no tiene ninguna expectativa o conocimiento de las determinaciones o conclusiones del examinador original.

Vertice. Una bifurcación con una cresta de fricción corta que se ramifica partiendo de una cresta de fricción más larga.

Verticilo - accidental. 1. Un tipo de patrón que consiste en la combinación de dos tipos diferentes de patrones (excluyendo el arco liso) con dos o más deltas.

2. Un tipo de patrón que posee algunos de los requisitos para dos o más tipos diferentes de patrones.

3. Un tipo de patrón que no se ajusta a ninguna de las definiciones de un patrón.

Verticilo doble bucle. Un tipo de patrón que consta de dos formaciones de bucle separadas con dos conjuntos separados y distintos de los bordes y dos deltas.

Verticilo - liso. Un tipo de patrón de huella digital que consta de una o más crestas de fricción que hacen, o tiende a hacer, un circuito completo, con dos deltas, entre los cuales, cuando se dibuja una línea imaginaria, al menos una cresta de fricción curva dentro del área de patrón interno se corta o toca.

Verticilo - presilla central. Un tipo de patrón que tiene dos deltas y al menos una cresta de fricción que hace, o tiende a hacer, un circuito completo, que puede ser espiral, ovalado, circular, o cualquier variante de un círculo. Una línea imaginaria dibujada entre ambos deltas no debe tocar o cruzar las crestas de fricción curvas dentro del área de patrón interno.